

Profesor: CHIVU DUMITRA

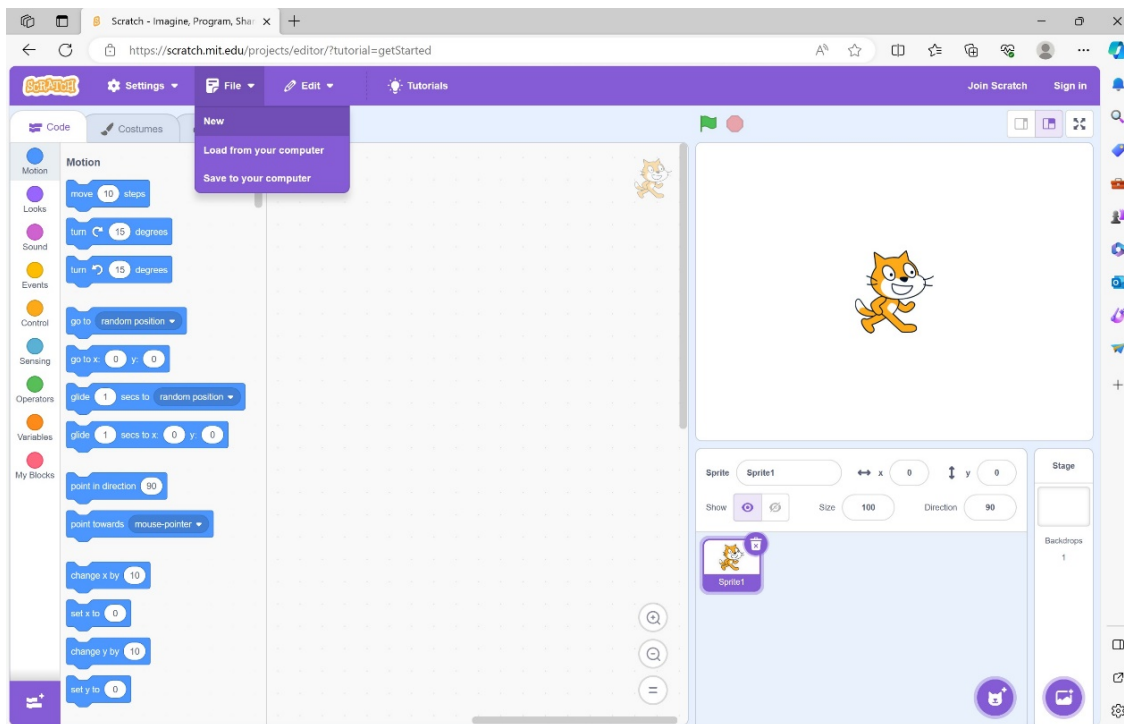
Prin proiectul Erasmus+ „PROFESOR EUROPEAN PENTRU LICEUL TEHNOLOGIC AUTO, CRAIOVA”, ID:2022-1-RO01-KA122-SCH-000079501, am participat la cursul „STEM@SCHOOL”, în perioada 16-25 iunie 2023 desfășurat la Istanbul-Turcia

**Curs extreme de instructive, furnizat de Organizația Cappadochia Education
Urmare a acestui curs am elaborate următoarele lecții**

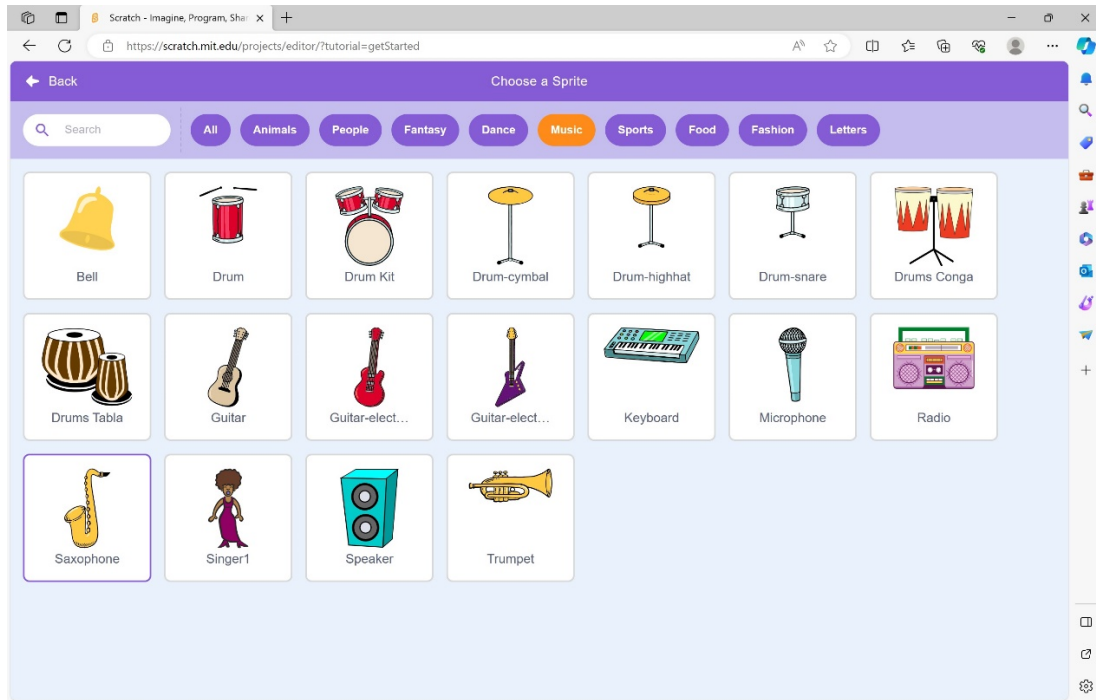
LECȚIA 1

Logica și sunete de tobă în scratch. Formare în cadrul educației STEM

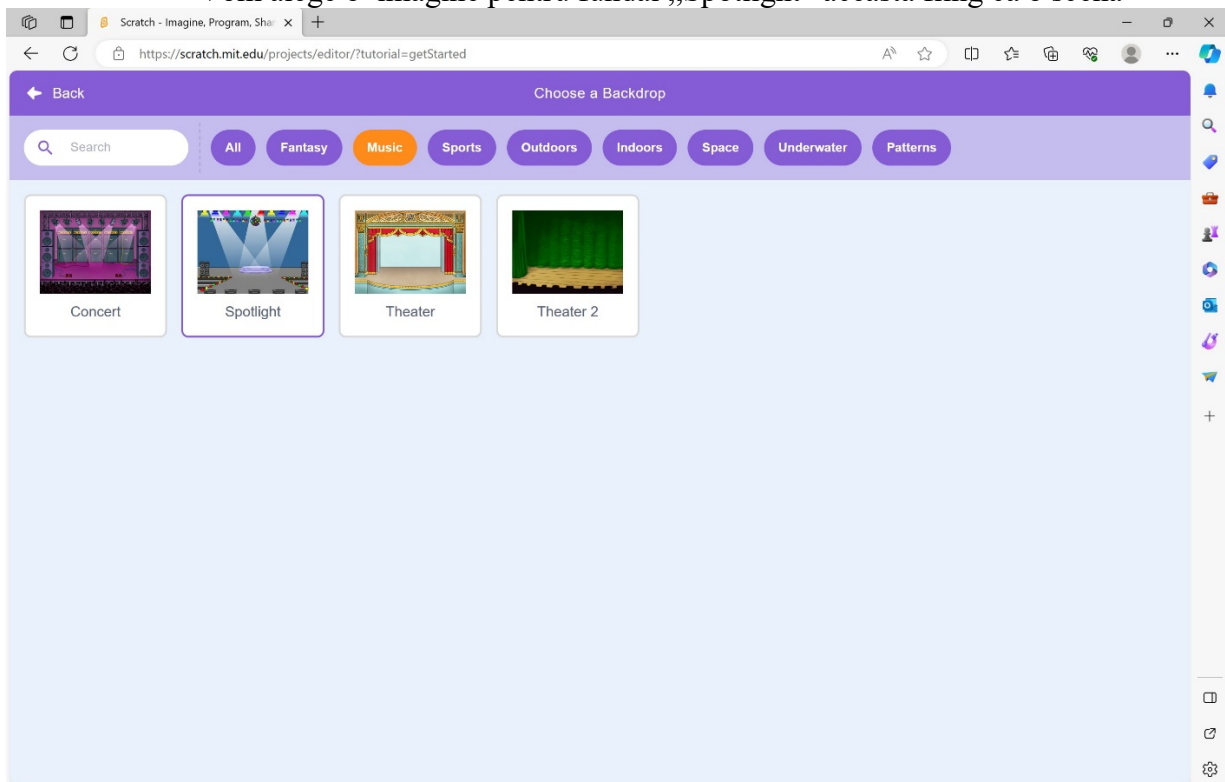
Pentru început va trebuie să deschidem programul Scratch și vom crea un nou program ca în imaginea de mai jos:



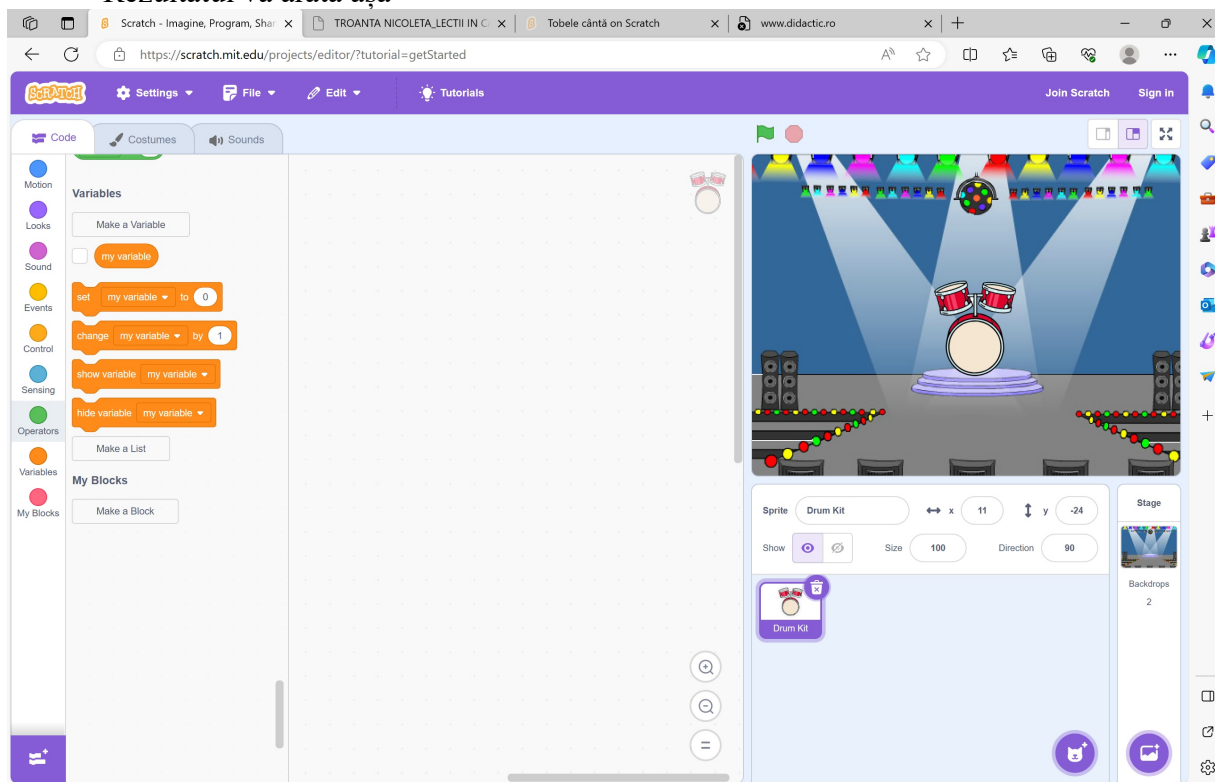
Vom alege o noua imagine pentru „Sprite” aceasta fiind Drum Kit



Vom alege o imagine pentru fundal „Spotlight” aceasta fiind ca o scena

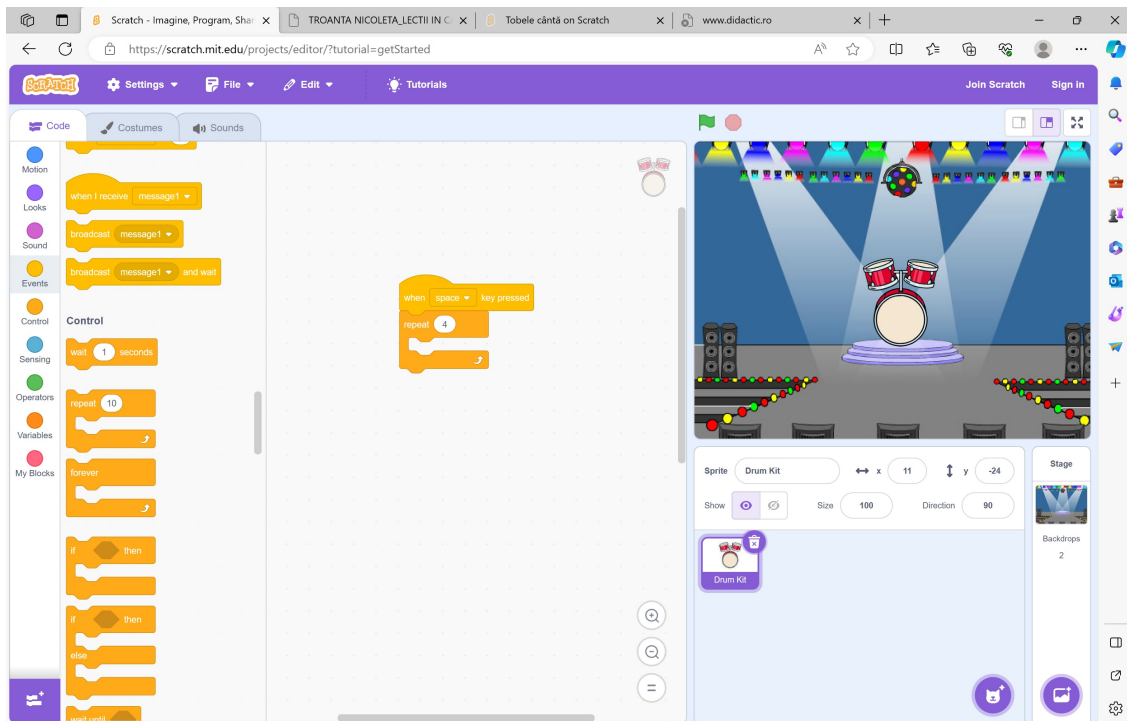


Rezultatul va arăta așa

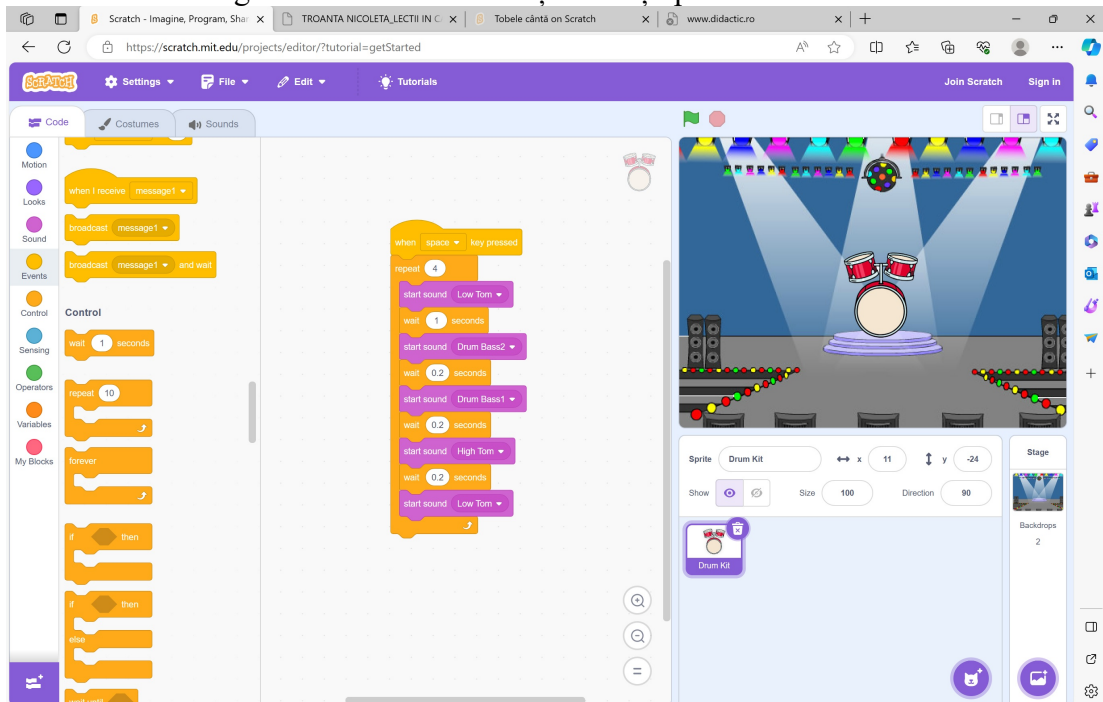


Acum vom crea cateva linii de program:

Pentru început să punem o linie de comandă ca programul să înceapă în momentul acționării tastei „Space” și o funcție de repetare pentru a repeata de 4 ori sunetul pe care va trebuie să-l realizeze programul



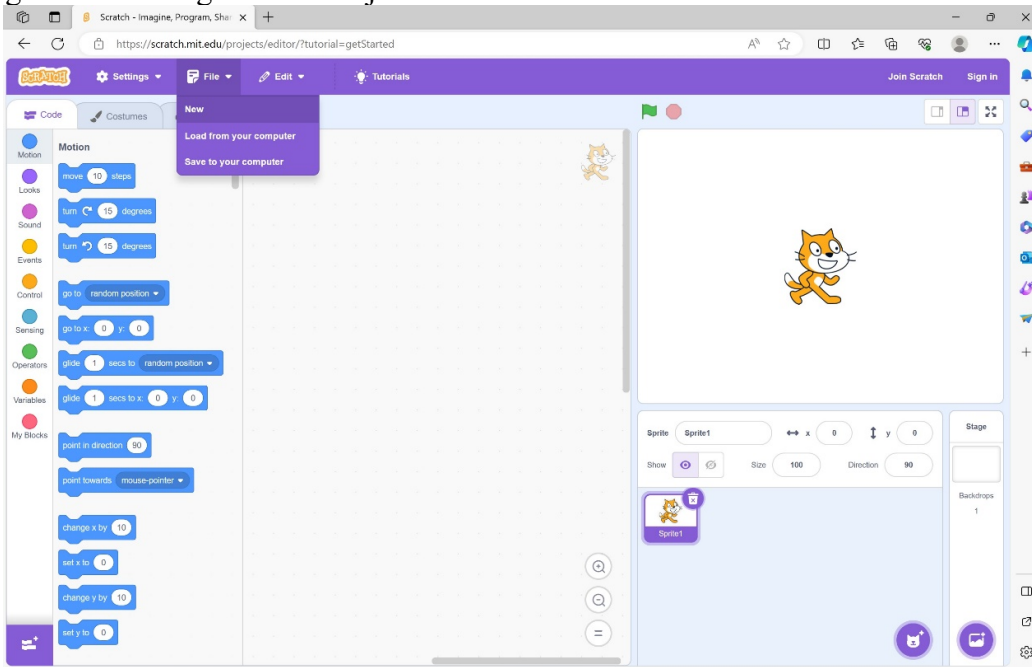
Vom adauga sunetele tobei cu funție de așteptare între tonurile de sunet utilizate:



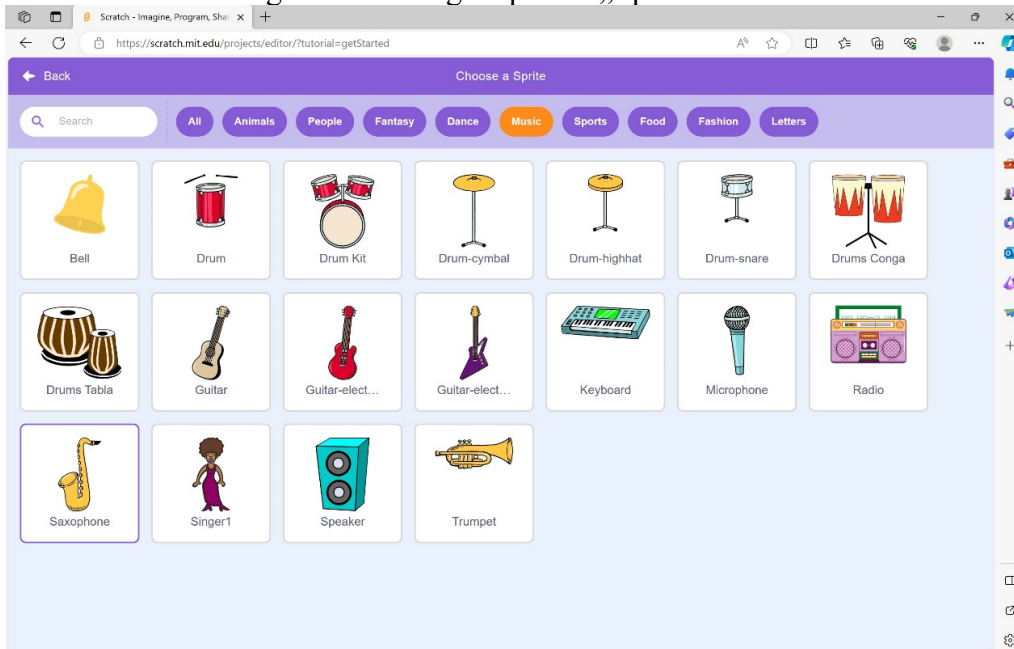
LECȚIA 2

Logica și sunete de tobă cu schimbare fundal în scratch Formare STEM

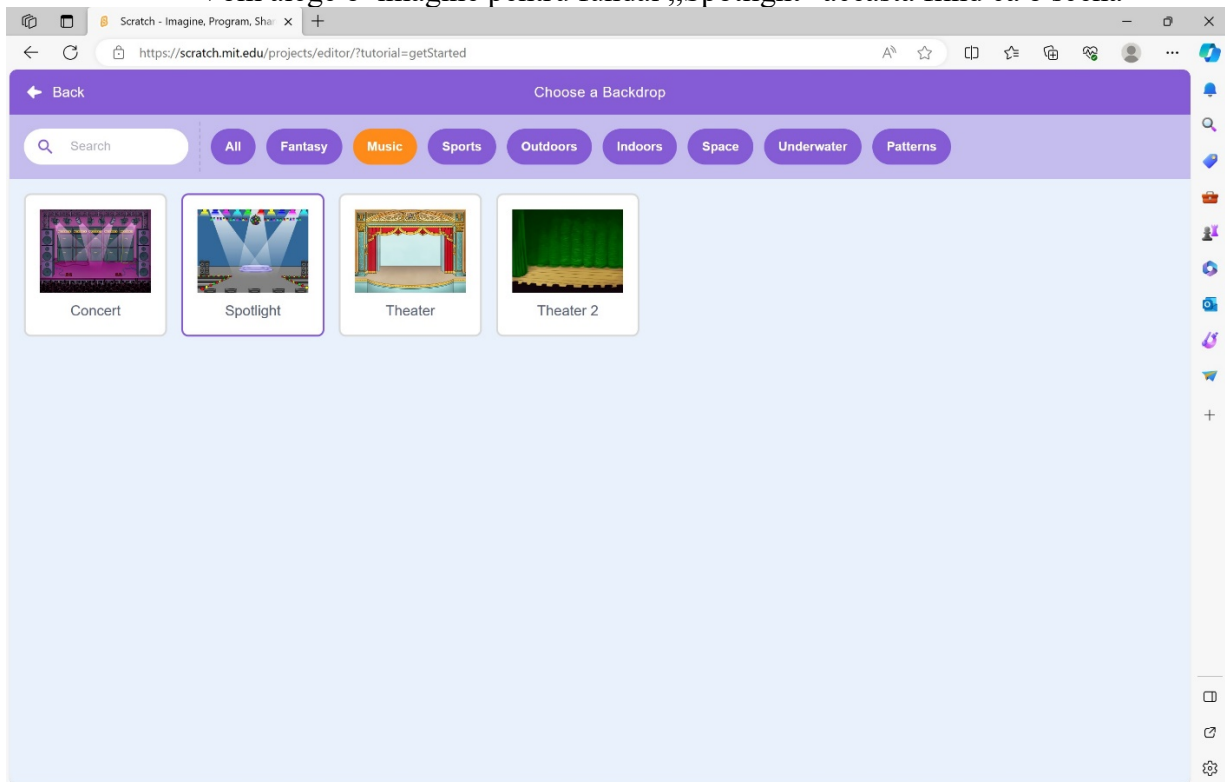
Pentru început trebuie să deschidem programul Scratch și vom crea un nou program ca în imaginea de mai jos:



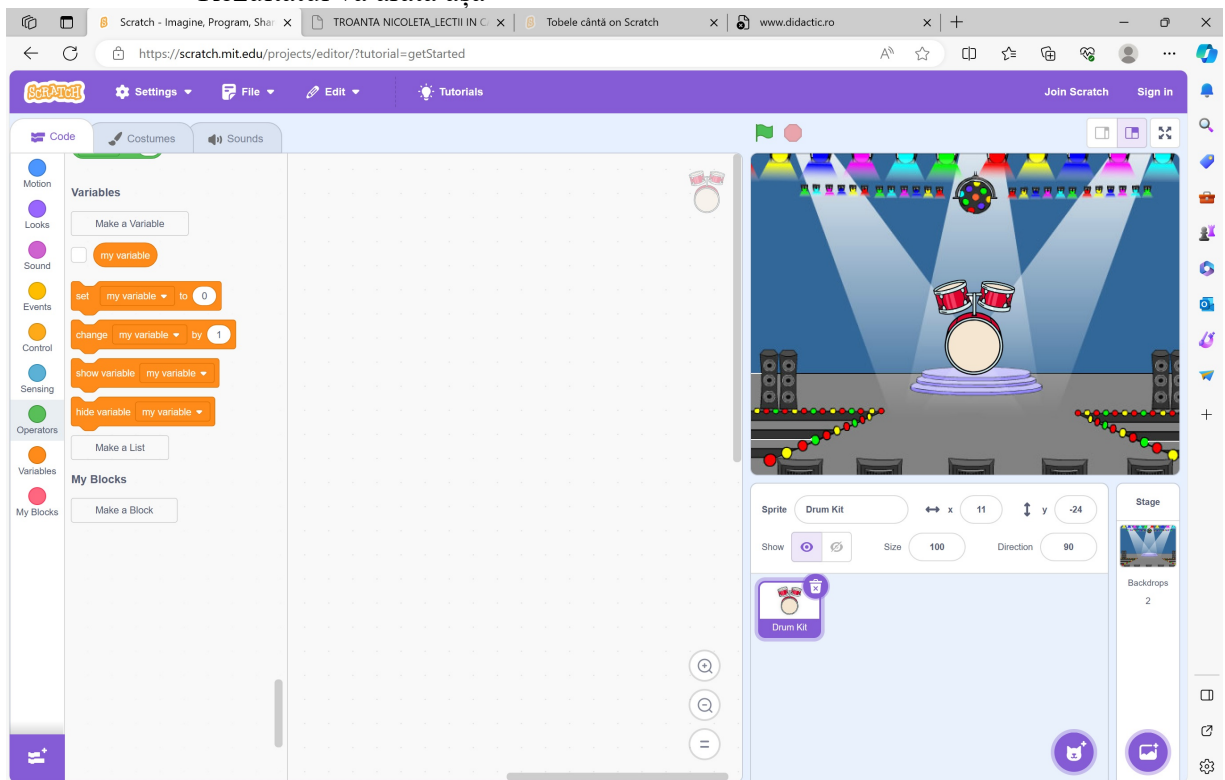
Vom alege o noua imagine pentru „Sprite” aceasta fiind Drum Kit



Vom alege o imagine pentru fundal „Spotlight” aceasta fiind ca o scena

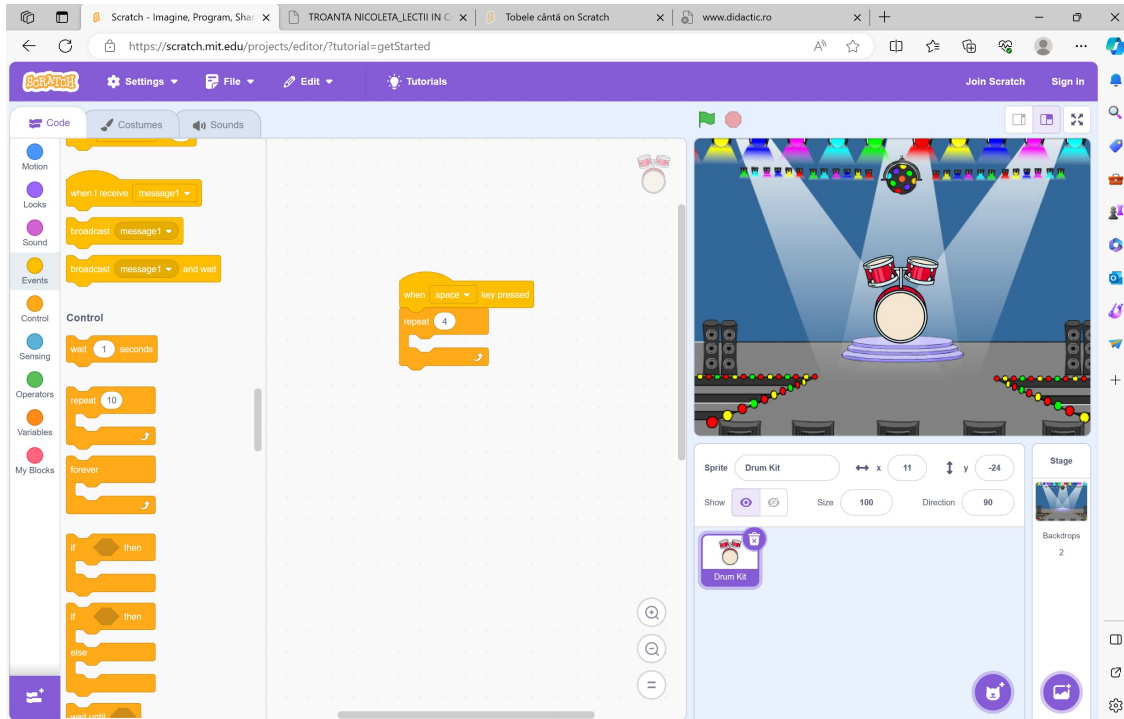


Rezultatul va arăta așa

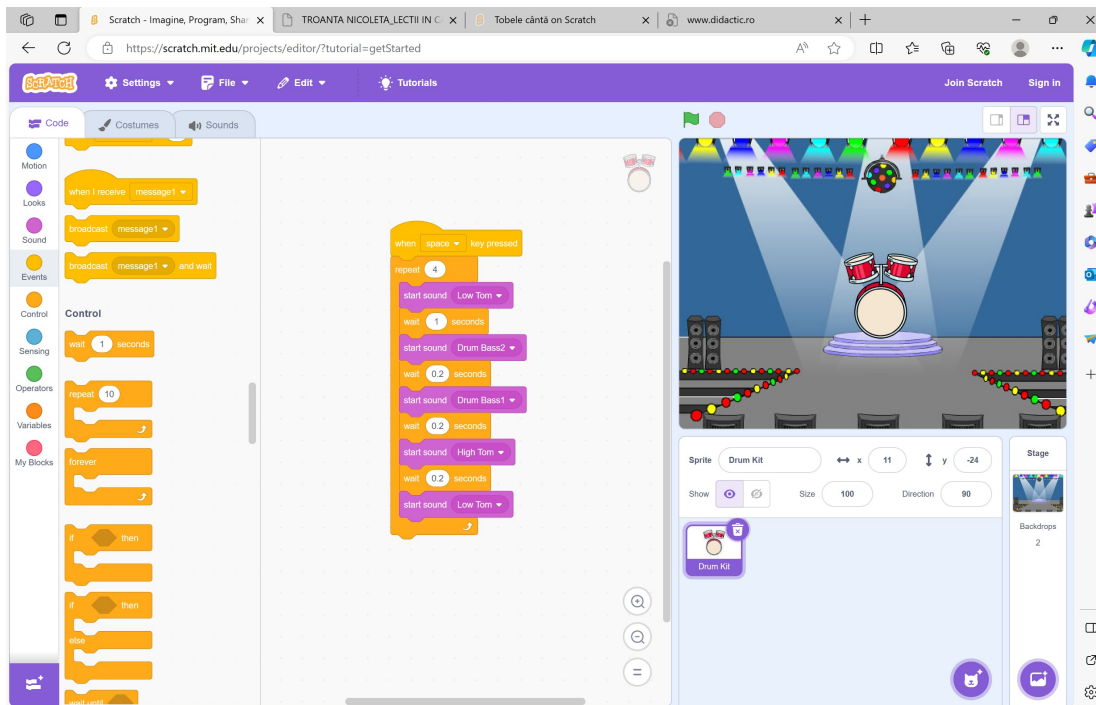


Acum vom crea cateva linii de program:

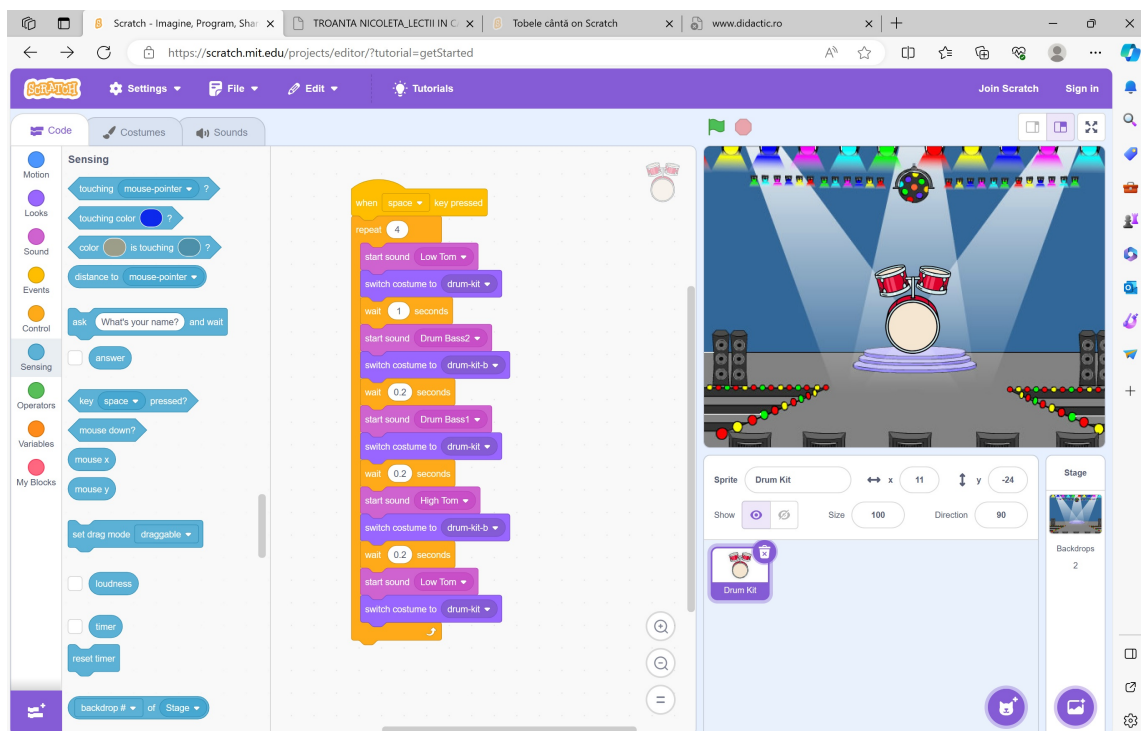
Pentru început să punem o linie de comanda de început ca programul să înceapă în momentul acționării tastei „Space” și o funcție de repetare pentru a repeata de 4 ori sunetul pe care va trebuie să-l realizeze programul



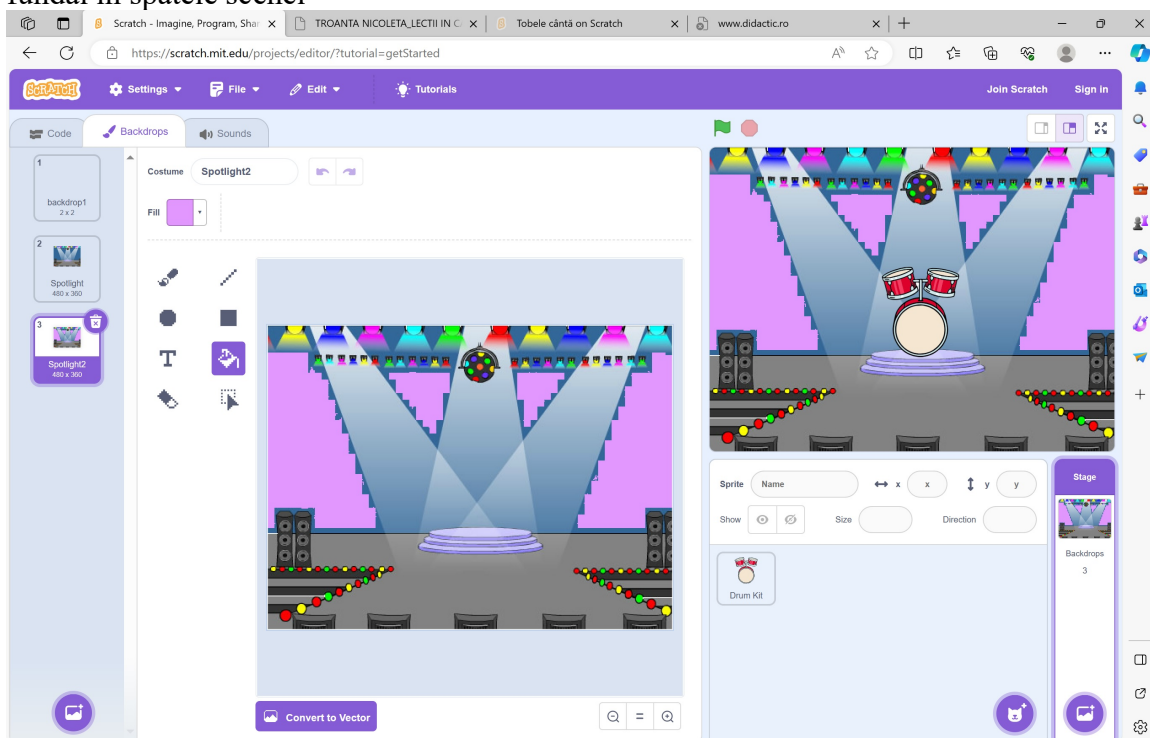
Vom adauga sunetele tobei cu funcție de asteptare între tonurile de sunet utilizate:



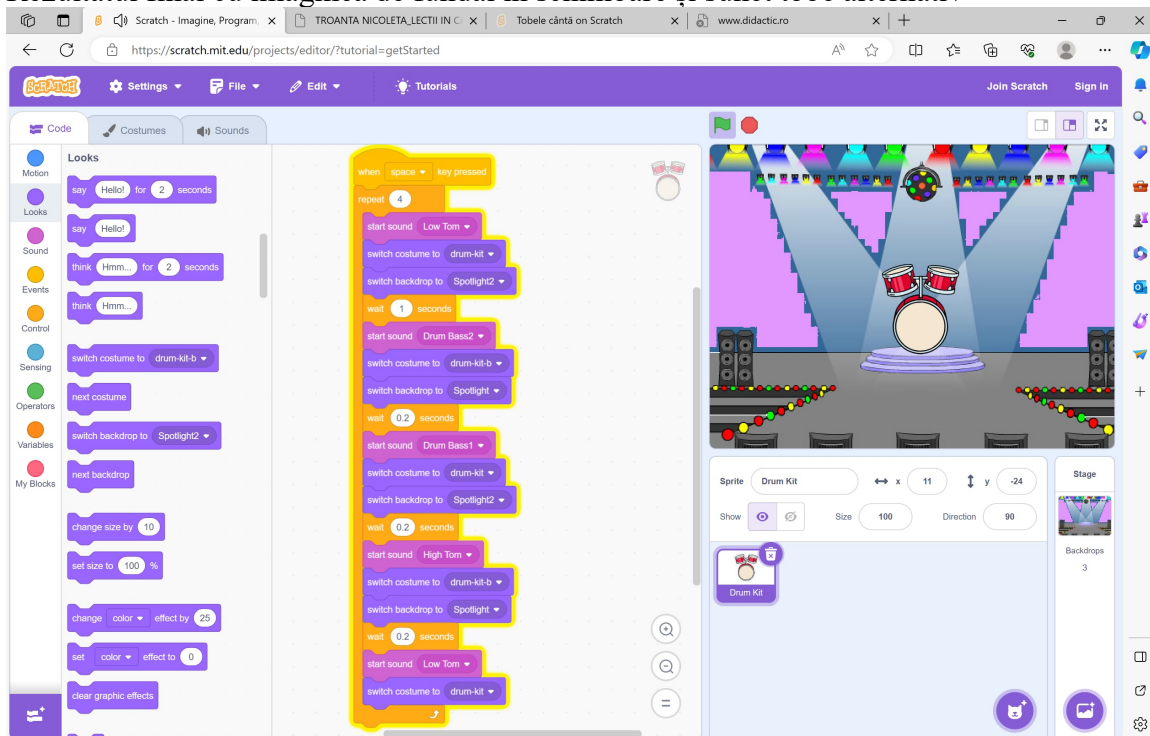
Adaugăm un costum care să schimbe imaginea alternativ a tobelor (cu drum kit b) în momentul de redare sunet tobe



Facem modificare la imaginea de fundal astfel încat să se schimbe culoarea de fundal în spatele scenei



Rezultatul final cu imaginea de fundal în schimbare și sunet tobe alternativ



Scratch - Imagine, Program... x TROANTA NICOLETA, LECTII IN C x Tobele cântă on Scratch x www.didactic.ro x

https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted

Settings File Edit Tutorials Join Scratch Sign In

Code Costumes Sounds

Looks

- say Hello! for 2 seconds
- say Hello!
- think Hmm... for 2 seconds
- think Hmm...
- switch costume to drum-kit-b
- next costume
- switch backdrop to Spotlight2
- next backdrop
- change size by 10
- set size to 100 %
- change color effect by 25
- set color effect to 0
- clear graphic effects

Code

```
when space key pressed
repeat (4)
  start sound Low Tom
  switch costume to drum-kit
  switch backdrop to Spotlight2
  wait 1 seconds
  start sound Drum Bass2
  switch costume to drum-kit-b
  switch backdrop to Spotlight
  wait 0.2 seconds
  start sound Drum Bass1
  switch costume to drum-kit
  switch backdrop to Spotlight2
  wait 0.2 seconds
  start sound High Tom
  switch costume to drum-kit-b
  switch backdrop to Spotlight
  wait 0.2 seconds
  start sound Low Tom
  switch costume to drum-kit
```

Stage

Sprite Drum Kit x 11 y -24

Show Size 100 Direction 90

Backdrops 3